

De: Yves Guillemot yg@ubisoft.com

A: Robert Kotick Rkotick@activision.com

Asunto: Jade Raymond



Bobby:

Hemos sacado a pasear a la tía buenorra ésta a ver si levantamos la franquicia Splinter Cell. No tenemos una mierda de idea de lo que vamos a tener que hacer con el próximo. No tenemos ni una sola línea de código. Por cierto, esperad un mes más a lanzar la expansión de WoW que me han dicho que Mr. Lila de GamesAjare no tiene preparado todavía el vídeo. Ya sabes la que se lió con el GT5...