

De: RKotick@activision.com

a: darpaChief@usa.gov

Asunto: Operación Jovenes Patriotas



Le informo que hemos introducido más de 5 millones de vectores en los hogares estadounidenses y países afines como se nos ordenó. Preparen más camastros en los barracones, preveemos que aumente un 250% el número de nuevos reclutas. Nuestra nueva formula ha resultado muy efectiva, sume al paciente en un estado de confusión mental idonea para acatar ordenes sin cuestionarlas, no necesitan pensar, el ejercito piensa por ellos.

De darpaChief@usa.gov:

a: FPSDevelopers@united.com

Asunto: Operación Jovenes Patriotas

Por favor, insistan en la regeneración automática de vida, está ahorrandonos muchos costes médicos, nuestros heridos corren a parapetarse y esperan agazapados a que se les curen las heridas por obra y gracia de Dios. Lo curioso es que algunas veces sucede, tenemos a nuestro mejor hombre, Iker Jimenez investigando varios casos.

P.D: Comuniquen a Coca Cola que aumente la producción de chapas con el Corazón Purpura, las vamos a necesitar.



De: Chris Avellone

A: Bioware Corp

Asunto: RE: Rpgs y demás tonterías

Texto: Por más que insistáis y me dobleís el sueldo no veo la manera de darle un buen final a la trilogía de Mass Effect , mi recomendación es que os ganéis la confianza de Tim Schafer para que por lo menos os quede gracioso.

De: Bioware Corp

A: Mr Orange

Asunto: RE: Soy todo vuestro



Texto: En vista de sus continuos emails solicitándonos trabajo como empleado de la limpieza, le comunicamos que nuestros abogados se pondrán en contacto con su madre, para que le aumente la paga y deje de molestarnos.

De: Shigeru Miyamoto

A: Satoru Iwata

Asunto: Las tareas del día y una idea para un juego nuevo.



Iwata San: Su más servicial gusano le informa respetuosamente de que ya he fregado el suelo, he hecho las fotocopias y he recogido su traje de la tintorería. Su mujer le ha llamado para preguntarle si los buñuelos de la fiesta del fin de semana los prefiere de chocolate o nata. También ha llamado su madre, pero la he colgado bruscamente como Vd. me ha enseñado.

Siempre a sus órdenes señor.

en sus pies hallo mi hogar

Primavera digital.

Shigeru.

P.D: Se me ha ocurrido una nueva idea para un juego, si Vd. me permite explicársela: Se trata de un nuevo viaje a mi infancia pero desde un punto más amargo y realista que "The legend of Zelda". "The reality of Zaldo" capturaría el horror de collejas en el patio, el ninguneo de mis compañeros, las humillaciones en clase de gimnasia y las odiosas comparaciones en las duchas. Creo humildemente que podría vender varios millones entre Japón y Vallecas.

De: Markuss Person

A: Mike Morhaime

Asunto: Sé que eres tú, me las pagarás.



¡Cabrón, más que cabrón! ¿te crees que no sé que eres tú el que me envía esos groseros anónimos? ¡Canalla!

Llora como mujer lo que no has sabido defender como un orco. En dos años tendré a media población mundial picando piedras cuando YO controle la exclusividad de la obsesión adolescente y sea el gurú de los trastornos de conducta... Hasta los mismos coreanos ya han empezado con los pedruscazos y en el País vasco hasta los levantan. Llegará la hora de la venganza. ¡Qué hambre vas a pasar, desgraciado!, ¡os voy a mandar a la ruina!



De: Robert Kotick RKotick@activision

A: Yves Guillemot yg@ubisoft.com

Asunto: RE: Casuals y DLC

Yves,

Que te lo digo yo, que los casuals son idiotas, se comen cualquier mierda de mapas que publicamos en los Call of Duty. Nos estamos lucrando de una manera fácil gracias a esta panda.

Un saludo

Bobby

De: Yves Guillemot yg@ubisoft.com

A: Robert Kotick rk@activision.com

Asunto: Jade Raymond



Bobby:

Hemos sacado a pasear a la tía buenorra ésta a ver si levantamos la franquicia Splinter Cell. No tenemos una mierda de idea de lo que vamos a tener que hacer con el próximo. No tenemos ni una sola línea de código. Por cierto, esperad un mes más a lanzar la expansión de WoW que me han dicho que Mr. Lila de GamesAjare no tiene preparado todavía el vídeo. Ya sabes la que se lió con el GT5...

De: Randy Pitchford rpitchford@hotmail.com

A: Strauss Zelnick sztheman@takefkn2.com

Asunto: Re: Desde la sombra



Entonces a ver, que yo lo entienda; tengo que infiltrarme y trabajar durante un año con ellos en el Atomic Pack, para ganarme su confianza por si en un futuro fracasáis al intentar arrebatarme la franquicia al gordo de la coleta en los tribunales y yo tengo que mediar para sacar adelante el primer Duke en 3D reales.

¿Y todo esto porque se ha ido Ken Silverman?

No sé, me parece un poco rebuscado... además no creo que George tarde más de dos o tres años en sacar el nuevo juego.. lo he visto corriendo bajo el motor del empanao del Carmack y tiene una pinta estupenda. Pero bueno, como vosotros veais.

Un saludo

Randy

Pd: Estuve hablando con Carmack sobre el juego de la franquicia MAD MAX que me comentaste y dice que por ahora no lo ve tecnológicamente posible, que si eso quizá algún día.



De: John Romero jromero@ionstorm.com

A: John Carmack jcarmack@idsfotware.com

Asunto: Acerca del juego de la espada y los viajes en el tiempo del que te hablé

El que ríe el último ríe mejor. Espera a ver lo que estoy preparando. YO HAGO
juegos, no motores.

Te voy a hacer mi zorra.

Con cariño,

John

Pd: Warren no quiere licenciar vuestro motor después de los problemas que está
teniendo Tom... yo le he dicho que a mi me va perfecto, pero aún así dice que pasa
tres pueblos de tu culo.



De: Keita Takahashi Ktak@namco.com

A: Masaya Nakamura President@Namco.com

Asunto: Contratad una señora de la limpieza

Querido Masa:

La mierda y el desorden invaden nuestra oficina.

Así es imposible que me pueda concentrar en ideas para un juego nuevo.

Aunque espera un momento...