

PERK	REQUERIMIENTO POR NIVEL	OTROS REQUERIMIENTOS	RANGOS	BENEFICIO
Awareness (Conocimiento)	3	PE 5	1	Nos indica la cantidad de vida, arma y munición del enemigo
Bonus HtH Damage (Bonus Daño Cuerpo a Cuerpo)	3	ST 6, AG 6	3	+2 puntos de daño para desarmado y cuerpo a cuerpo
Earlier Sequence (Secuencia más Inical... maldito traductor de Google)	3	PE 6	3	+2 secuencia de ataque
Faster Healing (Curación Rápida)	3	EN 6	3	+1 al ratio de curación
Healer (Sanador)	3	PE 7, IN 5, AG 6, First Aid 40%	3	2-5 puntos de vida curados al usar Primeros Auxilios y Doctor
Night Vision (Visión Nocturna)	3	PE 6	3	10% de reducción al nivel de oscuridad
Presence	3	CH 6	3	+10% a la reacción inicial de los NPCs
Quick Pockets (Bolsillos rápidos)	3	AG 5	3	El acceso al inventario es de 1 AP
Scout (Explorador)	3	PE 8	1	Exploration is increased by 1 square in every direction on the world map
Smooth Talker (Vendeburras)	3	IN 4	3	+1 a la Inteligencia para los diálogos
Strong Back	3	ST 6, EN 6	3	Aumentan en 50 libras la cantidad de equipo que puede llevar
Survivalist (Superviviente)	3	EN 6, IN 6, Outdoorsman 40%	3	+20% a Supervivencia
Swift Learner (Aprendizaje Rápido)	3	IN 4	3	+5% a la cantidad de experiencia recibida
Toughness (Dureza)	3	EN 6, LK 6	3	+10% a Resistencia al daño
Bonus HtH Attacks	6	AG 6	1	Ataques cuerpo a cuerpo consumen un AP menos
Bonus Move (Bonus al movimiento)	6	AG 5	3	Dos AP extra por turno para movimiento
Bonus Ranged Damage (Bonus Daño a Distancia)	6	AG 6, LK 6	2	+2 puntos de daño a los ataques a distancia
Educated (Educado)	6	IN 6	3	+2 puntos de habilidad extra por nivel

Empathy (Empatía)	6	PE 7, IN 5	1	Indica la reacción de los NPCs al tratar con ellos
Fortune Finder (Encuentra Fortunas)	6	LK 8	1	Dinero extra encontrado en los encuentros aleatorios
Friendly Foe (Rival Amigoso)	6	PE 4	1	En combate los miembros del equipo están destacados en verde
Ghost (Fantasma)	6	Sneak 60%	1	+20% al sigilo en la oscuridad
Heave Ho! (Lanzar a tomar por culo)	6		3	+2 a la Fuerza a la hora de determinar la distancia de lanzamiento
More Criticals (Más Críticos)	6	LK 6	3	+5% a la oportunidad de un crítico
Mysterious Stranger (Personaje Misterioso)	6	LK 7	1	En los combates a veces aparece un pavo que te ayuda sin venir a cuento
Pathfinder (Encuentra Caminos)	6	EN 6, Outdoorsman 40%	2	25% de reducción en el tiempo de viaje por el mapa 2d
Rad Resistance	6	EN 6, IN 4	3	+15% a la Resistencia Radiación
Ranger (Chuck Norris)	6	PE 6	3	Reduce la cantidad de encuentros aleatorios
Sharpshooter (Tirador de primera)	6	PE 7, IN 6	2	+2 to Percepcion para los modificadores por distancia
Silent Running (Carrera Silenciosa)	6	AG 6, Sneak 50%	1	Te permite correr y estar en sigilo a la vez
Snakeater (Come Serpientes)	6	EN 3	1	+25% a Resistencia al veneno
Animal Friend (Zoófilo)	9	IN 5, Outdoorsman 25%	1	Los animales no te atacan hasta que lo hagas tu primero
Better Criticals (Mejores Críticos)	9	PE 6, AG 4, LK 6	1	20% de bonus en la tabla de críticos
Bonus Rate of Fire (Bonus a Ratio de Disparo)	9	PE 6, IN 6, AG 7	1	1 AP menos a la hora de ataques a distancia
Dodger (Esquivador¿?)	9	Rad Resistance	2	+5% a tu clase de armadura
Explorer (Explorador)	9		1	Aumenta la posibilidad de ver los encuentros aleatorios bizarros

Flower Child (Generación NINI)	9	EN 5	1	50% menos de volverse adicto, y se quita el mono en la mitad de tiempo
Master Trader (Comerciante Maestro)	9	CH 7, Barter 60%	1	25% de descuento en las compras
Mutate! (Mutación)	9		1	Cambia una de tus trais
Pickpocket (Carterista)	9	AG 8, Sneak 80%	1	Modificadores como el tamaño del objeto se omiten en el momento de robar
Scrounger (Gorrón)	9	LK 8	1	Dobla la cantidad de munición encontrada en los encuentros aleatorios
Action Boy (Bruce Willis)	12	AG 5	3	AP extra a la hora de combatir
Cult of Personality (Culto a la Personalidad)	12	CH 10	1	La gente siempre te ve de manera favorable, no importa tu Karma o Reputación
Lifegiver (Jesucristo)	12	EN 4	3	+4 HP
Master Thief (Ladrón Maestro)	12		1	+10% Sigilo, Ganzúa, Robar y Trampas
Medic (Matasanos)	12		1	+20% a Primeros Auxilios y Doctor
Mr. Fixit (Manitas)	12		1	+20% a Reparación y Ciencia
Speaker (Orador)	12		1	+20% a Convención y Trueque
Tag! (Destacado)	12		1	Poder pillar una habilidad TAG Extra
Mental Block (Bloqueo Mental)	15		1	Resistencia a los ataques psíquicos del Maestro
Silent Death (Muerte Silenciosa)	18	AG 10, Sneak 80%	1	Doble el daño al atacar cuerpo a cuerpo por detrás
Slayer (Destructor)	18	ST 8, AG 8, Unarmed 80%	1	Todos los ataques cuerpo a cuerpo son críticos
Sniper (Unidad de élite que se lleva 3000 euros al mes)	18	PE 8, AG 8, Small Guns 80%	1	Aumenta de manera enorme la posibilidad de crítico con ataques a distancia